

Macht euren Flipperkasten digital!

Was soll auf eurem Flipperkasten passieren? Wenn ihr euch für eines von den drei digitalen Bauteilen entschieden habt, geht's los. Später baut ihr alle Bauteile zusammen in eurem Flipperkasten ein.

1

Konstruieren & Testen

Teilt eure Gruppe auf, damit ihr parallel alle drei digitale Bauteile entwickeln könnt. Entscheidet, wer von euch für welches Bauteil verantwortlich ist.

Baut die Bauteile zusammen. Über die QR-Codes findet ihr die passenden Anleitungen.

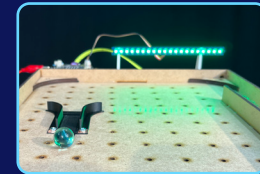
Ladet die richtige Software auf die Bauteile und testet ihre Funktion. Passt die Software noch etwas an. Hinweise findet ihr hinter dem QR-Code.

Nach dem Testen: Montiert alle Bauteile an eurem Flipperkasten.

Digitale Bauteile auswählen

LED-Lichteffekt

Entwickelt einen Lichteffekt, der mit einem Schalter ausgelöst wird. Lasst eurem Flipperkasten bunt blinken und leuchten!



bit.ly/CH-2-0-Ba

Punktezähler

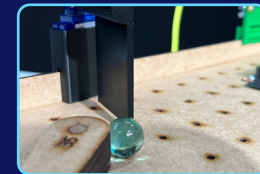
Baut einen Punktezähler, der automatisch eure Punkte mitzählt. Zeigt eurem Highscore an und seht sofort, wer gerade vorne liegt!



bit.ly/CH-2-0-Bb

Automatische Servoklappe

Konstruiert eine automatische Klappe, die eure Kugel für eine bestimmte Zeit daran hindert, aus dem Spielfeld zu rollen.



bit.ly/CH-2-0-Bc

2

Präsentieren & Diskutieren

Testet die drei Bauteile. Wie funktionieren sie zusammen?

Lasst andere Kollegen und Kolleginnen mit eurem Flipper spielen. Vielleicht haben sie Verbesserungsvorschläge.

3

Weiterentwickeln

Überarbeitet eure Flipperkasten. Übernehmt gute Ideen der anderen und entwickelt die Software für eure digitalen Bauteile weiter.



Bereit für die nächste Challenge?

Die Bauteile sind ausgetestet und funktionieren am Flipperkasten.

Weitere Funktionen steigern den Spielspass.

Wechselt zur nächsten Challengecard (C, Farbe: rot)!